Die Bezeichnungen und Anwendungen der Tasten

Die Taste **ESC** (Escape) wird in vielen Programmen eingesetzt, um ein Menü ohne Veränderung von Daten oder Optionen zu verlassen.

Die Funktionstasten **F1** bis **F12** werden in den Programmen unterschiedlich belegt. Drücken der Taste F1 ruft in der Regel die Hilfe auf.

Mit der Taste **Druck** kopieren Sie die Bildschirmanzeige als Grafik in den **Zwischenspeicher**. Aus dem Zwischenspeicher kann die Grafik in Anwendungen eingefügt (kopiert) werden.
Mit ***Alt+Druck*** kopieren Sie das **aktive** Fenster in den Zwischenspeicher.

Die Taste ***Rollen*** wird von Windows-Programmen manchmal eingesetzt, um die Cursorposition einzufrieren. Bei aktivierter Taste leuchtet die rechte Leuchtdiode **Scroll Lock**. Die aktivierte Taste Rollen deaktivieren Sie durch erneutes drücken.

Die Taste **Pause** wird in dem alten MS-DOS-Betriebssystem eingesetzt. Der Tastendruck auf Pause hält die Bildschirmausgabe an. Nach Druck auf eine beliebige andere Taste wird die Ausgabe auf den Bildschirm fortgesetzt.

Das **Schreibmaschinenfeld** enthält Tasten mit numerischen, alphanumerischen und Sonderzeichen.

Auf der **Rückstell-Taste** (Backspace) ist ein nach links zeigender schmaler Pfeil. Drücken der Rückstell-Taste löscht das links neben dem Cursor stehende Zeichen.

Auf der **Tab-Taste** (Tabulatortaste) sind zwei übereinander liegende Pfeile. Der obere Pfeil zeigt nach links, der untere Pfeil zeigt nach rechts. In Textverarbeitungen bewegt das Drücken der Tab-Taste den Cursor um einen definierten Abstand nach rechts. Bei gleichzeitigem Drücken der Umschalt-Taste bewegt sich der Cursor nach links.

Auf der **Eingabetaste** (Enter oder Return) ist ein gewinkelter, nach links zeigender Pfeil. Der Druck auf die **Eingabetaste** bewegt den Cursor an den Anfang der nächsten Zeile. Dieselbe Wirkung hat der Druck auf die Taste **Enter** im numerischen Tastenblock.

Auf den zwei **Umschalttasten** (Shift-Tasten) ist ein breiter, nach oben zeigender Pfeil. Bei gedrückter **Umschalttaste** werden eingegebene Buchstaben als Großbuchstaben eingegeben; bei Betätigung von Tasten mit zwei übereinander liegenden Beschriftungen wird das obere Zeichen der Taste eingegeben.

Auf der **Feststell-Taste** (Caps Lock) ist ein breiter, nach unten zeigender Pfeil. Nach Drücken der Feststell- Taste werden die Zeichen wie bei gedrückter Umschalttaste eingegeben. Bei aktivierter **Feststell-Taste** leuchtet die mittlere Leuchtdiode (Caps Lock) über dem numerischen Tastenfeld. Die aktivierte Feststelltaste wird durch Drücken der Umschalttaste deaktiviert.

Der Tastendruck auf **Strg** (= Steuerung, **Ctrl** = Control) oder **Alt** oder **Alt Gr** führt mit Drücken von zusätzlichen Tasten Programmfunktionen aus.

Der Druck auf eine **Windows-Taste** öffnet das Startmenü auf wie der linke Mausklick auf die Schaltfläche **Start** des Desktops.

Die **Leertaste** (Space) ist eine breite, unbeschriftete Taste in der untersten Tastenreihe. Durch drücken der Leertaste geben Sie ein Leerzeichen ein.

Drücken auf die **Anwendungstaste** zwischen der rechten **Windows-Taste** (Alt-GR bei fehlender rechter Windows-Taste) und der Taste **Strg** entspricht in den meisten Programmen einem Rechtsklick der Maustaste zum Öffnen des Kontextmenüs.

Mit Drücken der Taste **Einfg** wechselt die Tastatureingabe zwischen **Einfügen** und **Überschreiben** – nicht bei allen Programmen!

Markiertes Element (Datei): Der Druck auf die Taste ***Entf*** löscht die Datei und legt sie im Papierkorb ab. Bei gleichzeitigem Drücken von **Shift+*Entf*** wird die Datei endgültig gelöscht.
Text: Der Druck auf die Taste **Entf** löscht das Zeichen rechts neben dem Cursor.

Die Taste **Pos1** bewegt den Cursor an den Zeilenanfang.
Die Taste **Ende** bewegt den Cursor an das Zeilenende.

Die Taste **Bild↑** bewegt den Cursor eine Bildseite nach oben.
Die Taste **Bild↓** bewegt den Cursor eine Bildseite nach unten.

Die Pfeiltasten ←↑↓→ bewegen den Cursor um ein Zeichen in Pfeilrichtung.

Der **numerische Ziffernblock** dient zur numerischen Blindeingabe (schnelle Eingabe von Zahlen und Rechenoperationen).

Druck auf die Taste **Num** aktiviert /deaktiviert die Eingabe mit dem Ziffernblock. Bei aktiviertem Ziffernblock leuchtet die linke Leuchtdiode **NUM Lock**.
Die Cursorfunktionen sind aktiviert, wenn die Leuchtdiode **NUM Lock** nicht leuchtet.

Die Taste **Enter** hat dieselbe Funktion wie die **Eingabe-Taste**.

Windows - Tastenkombinationen

ALT+F4	Aktives Element schließen oder aktives Programm beenden.
ALT+EINGABETASTE	Eigenschaften des ausgewählten Objekts anzeigen.
ALT+LEERTASTE	Öffnet das Kontextmenü für das aktive Fenster.
STRG+F4	Aktives Dokument in Programmen schließen, in denen mehrere Dokumente gleichzeitig geöffnet sein können.
ALT+TAB	Zwischen geöffneten Elementen wechseln.
ALT+ESC	Zwischen Elementen in der Reihenfolge umschalten, in der sie geöffnet wurden.
F6	Zwischen Bildschirmelementen in einem Fenster oder auf dem Desktop umschalten.
F4	Zeigt die Adressleiste im Fenster Arbeitsplatz oder in Windows-Explorer an.
ALT+LEERTASTE	Systemmenü für das aktive Fenster anzeigen.
STRG+ESC	Startmenü anzeigen.
ALT+unterstrichener Buchstabe in einem Menünamen	Entsprechendes Menü anzeigen.
Unterstrichener Buchstabe eines Befehlsnamens in einem geöffneten Menü	Entsprechenden Befehl ausführen.
F5	Aktives Fenster aktualisieren.
+↑ **Windows**-Taste+Taste **Pfeil oben**	Windows maximiert das aktive Fenster.
+↓ **Windows**-Taste+Taste **Pfeil unten**	Windows minimiert das aktive Fenster.
+← **Windows**-Taste+Taste **Pfeil links**	Windows setzt das aktive Fenster an den linken Bildschirmrand.
+→ **Windows**-Taste+Taste **Pfeil rechts**	Windows setzt das aktive Fenster an den rechten Bildschirmrand.
Strg+Alt+Entf	Öffnet den Windows Task Manager z.B. zum Schließen von abgestürzten Programmen.